

Compte Rendu – Assemblée générale de Fly.Simvol

4 décembre 2010 - Paris

Membres présents

René Birot (Président sortant)
Stéphane Maillard (Président élu)
Robert Morelli (Vice-président élu)
Yves Missenard (Secrétaire)
Bruno Trésarrieu (Attaché de presse)
Christian Alleq
Frank D'hont
Gilles Guesnel
Jean Sabatier
Laurent Claudet
TJ

Membres excusés

Gérard Calomili (Trésorier)
Didier Rigault
Frédéric Mouflin
Jean-Marc Moretti
Jean-Marie Reuter
Leen de Jager
Marc Schaub
Nicolas Boltoukhine
Pierre Roth
Thierry Pétris

Ordre du jour

Bilan de l'année : activités 2010 et projet Fly! Legacy
Arrêté des comptes

1) Rapport moral

Activités 2010

L'activité de cette année 2010 a été relativement faible comme les dernières années. Sur les forums, l'activité a été très restreinte, mais certains membres, utilisateurs de Fly! depuis longtemps, se manifestent malgré tout régulièrement. Cependant, on note une fois de plus cette année que le DVD n°2 a continué à bien marcher même si on peut noter que le nombre de donations a diminué par rapport à 2009.

Points positifs: l'activité du groupe autour de Fly! Legacy reste très intense et on a pu constater l'énorme travail effectué depuis le congrès dernier, bravo aux développeurs !

Par ailleurs, en octobre 2010, il est à souligner que Stéphane Maillard a été nommé superviseur du projet Fly! Legacy. Son rôle est de coordonner le projet, de définir les fonctionnalités à implémenter, de mettre en œuvre la sortie de nouvelles versions sur le site de Fly.Simvol, de centraliser les problèmes et de gérer la communication externe.

Points négatifs: au congrès 2009 (16 janvier 2010), il avait été décidé de sortir dans le courant de l'année 2010 une version publique de Fly! Legacy totalement indépendante de Fly! II, réduite à une zone restreinte allant de la Méditerranée aux Pyrénées et incluant plusieurs avions du ROTW. Malheureusement, cet objectif n'a pas été atteint

car uniquement une version alpha, incluant le monde entier et fonctionnant avec Fly! II a été sortie sur Fly.Simvol (version 0.3.3 alpha).

De plus, il est à noter que plusieurs membres du groupe rebutés par la dépendance de Fly! Legacy avec Fly! II, ont décidé de laisser de côté Fly! Legacy, tant qu'il ne sera pas débarrassé des derniers liens avec Fly! II.

Malgré cet échec, l'équipe a décidé de remettre sur le tapis cet objectif pour l'année 2011. A la vue des réactions du groupe et des commentaires des développeurs, nous avons bon espoir quant à l'accomplissement d'une version indépendante de Fly! Legacy pour l'année 2011.

Site Fly.Simvol

De gros changements sont intervenus cette année sur tout le portail Fly.Simvol (site web, forum et News). En effet, un tout nouveau design plus moderne arborant de nouvelles couleurs a été mis en ligne au moment de la sortie de la première version publique de Fly ! Legacy, au mois de septembre dernier. Pour s'uniformiser avec les nouvelles couleurs du site web, le forum ainsi que les News ont été mis à jour en conséquence.

Renouvellement du Bureau

René Birot souhaite quitter le Bureau mais rester membre actif de Fly.Simvol. Par conséquent, une élection a eu lieu pour remplacer le poste vacant. Le nouveau Bureau élu à l'unanimité pour 4 ans se compose ainsi : Stéphane Maillard (Président), Robert Morelli (Vice-président), Gérard Calomili (Trésorier), Yves Missenard (Secrétaire) et Bruno Trésarrieu (Attaché de presse).

Version publique de Legacy (0.3.3)

Actuellement, la version en ligne sur Fly.Simvol est la version 0.3.3. Depuis la sortie du 6 septembre 2010, il est important de noter que le nombre de téléchargements est plutôt important, de l'ordre de 630, mais malheureusement les retours n'ont pas été au rendez-vous, cela laisse donc planer le doute sur le fait que les utilisateurs ont bien compris ou pas que Fly ! II devait être présent pour faire fonctionner cette version.

Soucis connus de la version 0.3.3

Le modèle de vol du Cessna a besoin encore d'être affiné, plus particulièrement la puissance moteur. Frank et les développeurs travaillent dessus et on a pu voir des meilleurs résultats dans la version interne 0.3.5, mais ce n'est pas encore parfait. Le travail continue donc et ce point devrait être corrigé dans les versions suivantes.

Dans cette version, un bug est présent sur la base SQL object qui doit être désactivée si l'on ne veut pas avoir des comportements bizarres de l'avion.

Version interne 0.3.5

Il y a quelques jours, une version 0.3.5 a été diffusée au sein du groupe. Cette version apporte pas mal de nouveautés et affine encore le modèle de vol qui devient de plus en plus réaliste.

Malgré de nombreux changements, un bug avec les scènes françaises demeure, le problème a été vérifié chez Robert et Béralex.

Points qui seront ou qui devront être améliorés à l'avenir

Installation: actuellement, l'installation est plutôt facile à faire, le seul point à corriger est que la bibliothèque Python 2.6 a besoin d'être installée. Apparemment, elle serait inutile pour le bon fonctionnement de Fly ! Legacy, et sera retirée prochainement.

Documentation: la documentation actuelle est très réduite, Robert a donc travaillé depuis plusieurs semaines sur une documentation plus fournie. Il a annoncé que la partie « tour de piste » est dorénavant finalisée.

Diffusion interne des nouveautés: avec Jean, il a été décidé qu'un nouvel hangar Fly ! Legacy, accessible uniquement par Jean, Laurent, Didier et Frank, sera créé afin de déposer des nouveaux fichiers qui seront intégrés dans les versions futures de Fly ! Legacy.

Améliorations du site web: afin que les gens aient une vision claire du projet Fly ! Legacy et de ses points forts, Frank s'est proposé à écrire une liste des points forts par rapport à Fly ! II et à la concurrence. Cette liste sera intégrée prochaine sur le site web dans une page dédiée.

Cartes VFR: malheureusement, les cartes VFR de Fly ! II ne sont pas compatibles avec Fly ! Legacy. Par contre, point positif, les nouvelles cartes sont en format jpg et peuvent donc être intégrés facilement dans le simulateur. Petit bémol toutefois, les coordonnées ne sont pas intégrées aux cartes, l'avion ne s'affiche donc pas en temps réel dessus, il est donc prévu que cela soit modifié à l'avenir. L'intégration en elle-même n'est pas très complexe mais il sera nécessaire de changer le format de description des cartes car celui de Fly ! II est un format propriétaire.

Vol réseau: cette partie a été également évoquée car Fly ! II possédait plusieurs systèmes, Squawkbox et IVAO. Pour le moment, Fly ! Legacy n'intègre aucun système mais il serait bien que ce le soit à l'avenir. Par contre, des interrogations demeurent. Doit-on inclure seulement Squawkbox ou également les systèmes populaires actuels IVAO et VATSIM ? Si ces systèmes ne sont pas intégrés, on court le risque que le vol réseau soit très peu utilisé car Squawkbox est un système interne.

Souci actuel : le code source de la dll Squawkbox n'est pas disponible, il faudrait donc essayer de contacter Roland Herblot pour se le procurer mais actuellement, personne dans l'équipe ne possède son adresse email.

Correction gamma: une des critiques faite à Fly ! Legacy est que les décors sont trop sombres, en conséquence d'un problème de correction gamma dans OpenGL. Malheureusement, sa résolution est assez complexe. Jean a proposé de diffuser une version de Fly ! Legacy avec la correction gamma optionnelle mais cette version ne serait pas idéale car en cas de plantage, le système d'exploitation sera surexposé et il sera nécessaire de rebooter la machine.

Mode Slew: le mode Slew automatique sera retiré dans les versions futures.

Plein écran: Fly ! Legacy démarrera à l'avenir en mode plein écran et non plus en mode fenêtré.

Aéroport de départ: San Francisco n'est pas le choix idéal, il serait plus judicieux de prendre un aéroport du ROTW, Marseille a été évoqué.

Implémentation du HAT: cette fonctionnalité n'est pas présente actuellement et elle manque cruellement.

TrackIR: Gilles a fait une démonstration du système TrackIR. Selon toute vraisemblance, un SDK open source de ce système existe sur Internet, il pourra donc éventuellement être intégré à Fly ! Legacy.

Modèle de vol: bien qu'il ait été grandement amélioré dans la version 0.3.5, celui-ci le sera encore d'avantage grâce aux tests de Frank dans les versions ultérieures.

Charge de l'avion: peu de gens l'avaient remarqué mais par défaut, l'avion est chargé avec 4 personnes et des

bagages, cela a été jugé excessif et ce point sera corrigé pour que l'avion soit chargé seulement avec le pilote.

Détection des crashes: elle n'est pas parfaite mais les développeurs ont indiqué que ce n'était pas une priorité pour le moment.

Résolution des tableaux de bord: à la vue des tailles d'écran actuel, la résolution de 1024x768 des tableaux est très limite mais cela restera tel quel pendant encore un petit moment. A terme, il est prévu que la résolution soit augmentée afin que de correspondre au mieux aux résolutions actuelles, 1920x1200 semble un minimum. Le ratio largeur/hauteur sera aussi étudié car de nos jours, de moins en moins d'écrans sont en 4/3, beaucoup sont en 16/9 ou 16/10.

Bilan année 2010 et année 2011

Robert dit ne pas comprendre pourquoi la sortie de Fly! Legacy en septembre 2010 s'est effectuée ainsi. Il avait été prévu au dernier congrès, de sortir une version avec des scènes françaises (côtes méditerranéennes, Alpes, Pyrénées) qui ne faisaient pas appel aux objets TRI, mettre un avion non TRI...

Le fait de sortir une version publique avec une adhérence à Fly! II a décontenancé le monde extérieur qui est rapidement reparti vers d'autres occupations.

Gilles ajoute qu'un Fly! Legacy dépendant de Fly! II ne l'intéresse absolument pas, il n'en voit pas l'intérêt. Yves le suit et indique qu'il ne fera même pas d'installation de la dernière version. Gilles rajoute que si le produit n'intègre pas la commande par TrackIR, comme tout produit actuel qui se respecte et il nous montre un exemple avec IL-2, il ne l'ouvrira même pas. René ajoute son point de vue identique. En fait on a perdu un an.

Pourquoi ? Les développeurs, dont Jean, n'ont pas senti l'an dernier une adhésion extraordinaire au projet qui s'est traduit par un intérêt relatif du groupe. Pas de chef de projet pour la coordination. Ainsi Robert avait monté une plate-forme Linux pour effectuer des tests, en vain.

Malgré tous les travaux devant être effectués par les non développeurs ont été en majorité fait:

Vérification des scènes vis à vis des objets TRI par Robert,

Gestion des databases par René,

Thomas devait s'occuper du Cessna ainsi que des sons avec Bruno,

Pierrre devait reprendre le tile d'Aix en Provence

Beralex s'occuperait des élévations,

Didier développait l'éditeur de taxiways et l'intégration de l'ATC dans Legacy.

Pourtant un très gros travail a été fourni par Laurent et Jean notamment, tout au long de cet année. Et on ne peut que leur tirer notre chapeau bas. Pas de doute nous avons entre les mains un beau bébé qui ne demande qu'à grandir !

A la vue de toutes ces discussions, il a donc été décidé avec détermination que 2011 devrait voir l'arrivée d'un Fly! Legacy totalement débarrassé de Fly ! II et réduit à une petite zone, Marseille a été cité.

Dans un premier temps, une liste très précise des dépendances sera établie avec les développeurs et ensuite, en fonction du travail à faire, il sera réparti entre les différents membres.

Pour éliminer les dépendances, il faudra se pencher sur les objets 3D en recherchant tous les objets TRI dans la zone que l'on aura déterminé. Il sera nécessaire d'étudier éventuellement l'intégration de bibliothèques externes telles que Biberall, Henri Models, les objets 3D de Doc Parano ou Terramodels.

En parallèle du travail sur la version beta indépendante de Fly ! II, une liste des prochaines sorties a été établie :

- _ la version 0.3.5 de Fly ! Legacy
- _ le PA28 pour Fly ! Legacy
- _ les DLL de Laurent
- _ les outils de Didier

Après la sortie de la 1^{ère} version beta indépendante de Fly ! II, il sera nécessaire d'attendre plusieurs mois pour voir si cette version accroche du monde.

Si malheureusement au prochain congrès peu de choses ont bougé, il faudra envisager plusieurs solutions : la dissolution du groupe ou le changement de stratégie, qui impliquera un changement de simulateur (FlightGear, X-Plane, FS...).

S'il n'y a pas assez de retour, Jean a indiqué son intention de quitter le groupe pour aller développer dans une autre communauté plus motivée. On a pu également noter que TJ avait les mêmes attentes que Jean concernant Fly ! Legacy.

2) Conclusion du nouveau président

Comme toujours, ce congrès a été très positif, après une année très calme, comparable aux années précédentes. On a pu constater que malgré la faible activité du groupe en 2010, 11 personnes ont pu se libérer pour participer au congrès, ce qui est plus qu'honorable. On a pu aussi noter que malgré les désagréments et l'échec de l'accomplissement des objectifs pour 2010, le groupe restait motivé et que si les engagements étaient tenus cette fois-ci tenus en 2011, c'est-à-dire en nous limitant à une région restreinte, en créant notre propre avion et en éliminant totalement les dernières dépendances de Fly ! II, alors le résultat pourrait déboucher sur quelque chose de très positif pour l'ensemble de la communauté. Une fois encore, le travail gigantesque des développeurs est à saluer car les progrès réalisés depuis la dernière réunion sont considérables et très encourageants.