

Compte Rendu – Assemblée Générale de Fly.Simvol

21 janvier 2006 – Paris

LES CONSTATS:

- le groupe est prolifique et a mis en diffusion de nombreuses réalisations, tant au niveau des avions que des aéroports, des scènes et des outils. Parmi les réalisations les plus spectaculaires, on retiendra l'ATR avec son gestionnaire de pannes et son fameux "mode hotel", la création du village aéronautique de St Christol, La mise en service du POTW et son couplage avec la version 3.1 de Squawkbox, l'envol du DC3 avec sa gestion visuelle du givrage. On n'oubliera pas les scènes des Alpes, des Pyrénées et le travail commun avec F2FD sur le Seawind. Le tout parsemé d'aéroports de plus en plus réalistes, de kit de peinture, de leçons de pilotages. Rien n'a été oublié pour la plus grande satisfaction de ceux qui ont toujours cru en Fly! et de ses nouveaux adeptes.

- l'année a été celle de deux grands événements: la sortie du DVD-ROTW en février (221 DVD gravés et distribués en 2005, et ça continue en 2006, déjà 15 en janvier) et notre participation très active à l'aéroforum de Rennes (plusieurs milliers de visiteurs).

La construction du DVD nous a pris près de 3 mois et a sollicité tout le groupe pour qu'il soit le moins "boggué" possible. Nous avons été 7 à tenir le stand Fly.Simvol à l'aéroforum, ce qui a permis de montrer les qualités du simu tant en vol solo qu'en vol contrôlé à plusieurs, IVAO nous ayant autorisé à tenir le contrôle de Rennes pendant les 3 jours de l'exposition.

- Micro-Simulateur nous a fait régulièrement les honneurs de ses colonnes.

- nos tentatives pour obtenir la diffusion gratuite de Fly! auprès de Take Two n'ont pas eu de succès: dommage!

LES OBJECTIFS:

le ROTW, après avoir fait le point sur les autres simulateurs et leurs évolutions prévues (FS10, X-plane, Flightgear) et ayant constaté que la durée de vie de Fly! était limitée de par son moteur graphique qui ne saura pas utiliser les prochaines cartes 3D et les instructions nouvelles qui en découleront, a pris les décisions suivantes:

- nous ne nous impliquerons pas (sauf individuellement) dans les développements d'X-Plane. Le portage de nos créations serait beaucoup trop lourd et peu motivant (les créateurs n'aiment pas refaire 2 fois la même chose).

- nous observerons les évolutions de FS au niveau des graphismes qui sont son point fort.

- **MAIS SURTOUT, nous allons participer activement au développement de Fly Legacy, le projet "open source" de Chris Wallace tout en continuant de créer pour Fly!**

En effet, Fly Legacy est un vaste projet qui en première étape saura reprendre tout ce qui a été développé

pour Fly!. Nos réalisations passées et futures ne seront donc pas perdues. Déjà deux membres du groupe y travaillent depuis quelques mois (Laurent et Roland) et ils seront rejoints par Jean et Didier dans les semaines qui viennent. Ensuite, nous le ferons évoluer vers un simu autonome et indépendant des structures de Fly!. Cette étape plus lointaine demandera d'autres bonnes volontés issues de la communauté des programmeurs en "C". Ainsi nous pourrons faire bénéficier à ce nouveau simulateur des derniers cris de la technique 3D, de textures plus élaborées et de tableaux de bord haute définition en 3D tout en gardant les points forts reconnus de Fly (scrolling, modèles de vol, paramétrage).

L'ANNÉE 2006:

outre notre travail pour Fly Legacy, cette année devrait voir l'aboutissement de plusieurs ajouts dans Fly! comme:

- le monomoteur Socata TB10
- une nouvelle version du PA19 avec un tableau de bord complètement refait
- le monomoteur Robin DR400
- l'aéroport de Stasbourg
- l'aérodrome de Mende
- la base aéronavale de St Mandrier
- l'aérodrome d'Annemasse beaucoup plus détaillé
- l'aéroport de Rennes tel qu'il existe aujourd'hui
- l'extension des Alpes vers le nord et l'Italie (2D)
- le Jura (2D)
- la fin du projet "Pyrénées" (2D)
- l'évolution de Squawkbox vers les nouveaux protocoles de communication
- la Corse (2D)
- une nouvelle version de Volnav
- un "vrai" ATC avec trafic d'avions virtuels contrôlés intégré
- et tout ce qui nous passera par la tête...

Sont prévus aussi des améliorations de notre serveur Simvol et l'ouverture de deux forums en anglais: l'un général pour tous nos amis internationaux, l'autre dédié aux développeurs de Fly Legacy.

Enfin, nous travaillons sur un autre projet de DVD qui contiendrait bien sûr la totalité de nos réalisations mais également celles des meilleurs réalisateurs internationaux (avions, scènes, aéroports...).

Voilà ce que nous tenions à vous dire. Nous l'avons prouvé par le passé (ROTW existe depuis 6 ans maintenant) Fly n'est pas mort et est même en train de se créer un avenir. Il faut y croire, le ROTW y croit et s'y investit.

Aller, pour ceux qui se demandent à quoi ressemblera un tableau de bord fait en 3D (ne pas confondre avec les cockpits 3D de FS), voici ce qu'a réalisé TJ (maquette pour le futur Fly Legacy)