

Compte Rendu – Assemblée Générale de Fly.Simvol

11 décembre 2004 – Paris

Etaient présents :

Membres du bureau :

Birot René (Président)
Calomili Gérard (Trésorier)
Missenard Yves (Secrétaire)

Membres d'honneur :

Boltoukhine Nicolas
Claudet Laurent
Coudeville Henri
Guesnel Gilles
TJ
Maillard Stéphane
Morelli Robert
Mouflin Fred
Pétris Thierry
Sabatier Jean
Schaub Marc
Tresarrieu Bruno

Membres absents excusés :

Christian Alecq
De Jager Leen
Forel Gilles
Pebayle Yves
Rigault Didier

Invités :

Herblot Roland
Reuter Jean Marie

Compte rendu de l'Assemblée Générale de l'association Fly.simvol.org

Rapport moral

La parution de l'association a été publiée le 21/02/04 au Journal Officiel numéro 1043. Concernant le bureau, Jean Paul Mes, membre fondateur du site Simvol Fly !, quitte le poste de Vice Président le 09 juin 04. Il est remplacé par Gilles Forel, élu à l'unanimité. Bruno Tresarrieu est désigné comme attaché de presse. Enfin, deux nouveaux membres sont cooptés : Roland Herblot et Jean Marie Reuter. L'association a permis de se mettre en contact avec la presse. A ce jour, la revue Micro Simulateur a consacré plus de 10 articles dont un de 4 pages aux réalisations du groupe. Ce bilan positif est complété par trois nouvelles pages consacrées à l'histoire du groupe ROTW dans le numéro de Décembre 2004. La revue Info Pilote a répondu par la négative à une proposition d'article. Il semble qu'elle s'oriente vers un plus large public en se concentrant sur Flight Simulator. La revue Volez nous propose un article pour le numéro de février abordant les raisons qui poussent un vrai pilote à pratiquer la simulation de vol. Les mails avec TRI restent sans réponse. Par contre, René est en contact

téléphonique avec le responsable de la distribution de Fly! en France, Emmanuel Tremblais, pour la société Take2.

Les efforts faits pour rencontrer le PDG de la société Socata n'ont malheureusement pas abouti mais pourraient être réitérés.

Gestion du site.

Fly.simvol.org est stocké sur le serveur OVH, où il dispose de 40 Go. La bande passante proposée par le serveur est de 30 Mb/sec, ce qui dépasse largement nos besoins. Marc passe un temps important à la gestion technique de cette partie serveur. Il nous propose plusieurs évolutions pour l'avenir. L'intégration de modules CVS sur le serveur permettraient d'améliorer la communication et l'échange de fichiers en vue de développements d'envergure. Une alternative pourrait être l'utilisation de WIKI, espaces de création ouverts et évolutifs. Concernant l'intégration de compteurs de téléchargements, cela ne devrait pas poser de problèmes, en tout cas pour la partie statique du site. Concernant les parties dynamiques faisant appel aux bases de données (forums), la réalisation demanderait un temps trop important et est donc écartée pour le moment. De même l'intégration d'outils statistiques qui nous permettraient de suivre les utilisateurs pourrait être envisagée sur la partie statique. Le serveur est équipé d'un antivirus géré par Marc qui nécessite une amélioration au vu du nombre de messages infectés arrivant sur les boîtes simvol. Pour ce qui est des spams, l'installation côté serveur d'un anti spam limiterait sûrement le problème, mais la fiabilité des outils actuels est loin d'être garantie. L'idée est donc abandonnée. On saluera l'énorme travail réalisé par Gérard, Stéphane et René concernant la gestion du site, qui est cette année passée intégralement en php. Les adresses mails sont maintenant masquées pour limiter le spamming.

Enfin, la version US est maintenant devenue opérationnelle grâce au gros travail de Jean-Paul mes, Jean Marie Reuter, de Michel Rapp, Michel Callaud, Roman Smishkewych Rey et Frank D'Hont, qui ont traduit la quasi-totalité du site, Jean-Marie en ayant assumé la plus grande part.

Compte-rendu de la réunion du groupe ROTW.

La situation actuelle de Fly !

A ce jour, Fly! devient de plus en plus difficile à trouver dans le commerce. Ceci pose un réel problème puisque limitant le nombre de nouveaux utilisateurs. Cependant, il est probable que de nombreux « simmeurs » aient acheté le logiciel à sa sortie et l'ai gardé « dans un tiroir ». L'objectif du travail actuellement en cours avec la presse est de faire réinstaller Fly! à ces utilisateurs potentiels. Pour cela, il est nécessaire de leur fournir le matériel leur permettant d'obtenir rapidement et sans compétences particulières un Fly! à jour, assorti des principales réalisations déjà publiées. Ceci est rendu possible grâce au DVD réalisé par René et Bruno. Ce DVD contient les patches de Fly! jusqu'au .240 pour les versions américaines et européennes, ainsi que toutes les réalisations du ROTW et divers add ons utiles. L'installation est totalement automatisée et permet d'obtenir un Fly! Complet « ROTW » depuis une installation faite à partir des cds originaux, ce, en quelques minutes. Les premiers tests sont totalement positifs et une version « public » devrait pouvoir voir le jour dans les prochaines semaines. La diffusion du DVD se fera moyennant paiement de 10 € + les frais de port (3€ en France métropolitaine), par chèque uniquement ou par paypal pour la diffusion à l'étranger. Un formulaire de commande pourra être imprimé directement depuis Simvol. Le paiement de ces 10 € permettra à l'utilisateur de devenir membre sympathisant ou donateur de l'association.

Réalisation pour l'année 2004.

L'année 2004 a vu se concrétiser de nombreux projets sur tous les terrains (scènes, avions, dll, outils). Voici quelques exemples des réalisations terminées : le plus gros aéroport français, Roissy, a enfin abouti grâce au Doc. Les Alpes sont en constante évolution grâce au travail de l'équipe TJ, Beralex, Thierry Pétris. Roland couvre la France d'images satellites (IdF, Lyon, Clermont). L'intégration des données SRTM90 par Beralex et Roland apporte un plus indéniable au réalisme. Côté avions, le Cordouan a été terminé par Gilles et Fred. La coopération ROTW-F2FD a permis l'aboutissement du Seneca V de Peter Sidoli, intégrant la nouvelle avionique de Laurent et TJ. Un planeur ASH25 a vu le jour. Laurent et Thierry nous ont proposé différents types de manches à air animées. Autre dll : l'affichage de différentes textures de nuit pour les appareils. Robert nous offre le Mont Saint Michel en 3D. Didier continue à mettre à jour les DAFIFs. Divers travaux sont en cours.

En collaboration avec F2FD, trois projets sont en cours : un hélicoptère Sirkosky, un Extra 300 pour la voltige, et un jet Aermacchi, en collaboration avec la patrouille italienne Frecce Tricolori. Pour le groupe ROTW, Le Bourget est en cours de réalisation par Doc. L'ATR (excellente nouvelle !) est repris par Jean Sabatier. L'ASH25 devrait être amélioré. TJ coordonne un groupe textures au sol. Les Alpes devraient bientôt être continus jusqu'à la côte méditerranéenne. Le TB10 est en travaux par TJ. Roland continue son travail de couverture satellite. Coté publicité, plusieurs meetings sont prévus : en septembre 2005 aura lieu à Rennes un salon des métiers de l'aviation ou nous serons très présents. Robert se charge de l'organisation de notre présence à la journée de la simulation organisée par ADP.

Plusieurs problèmes ont été soulevés, comme l'impossibilité de passer en affichage 1600*1200 du fait des radios ; l'existence d'une bande noire sur les photos NIMA sur la région de Nice ; le problème du méridien 0° ; la limitation à 10 m par pixel de Fly!. Aucun de ces problèmes n'a pour l'instant de solution simple.

Pour les Macs, la compatibilité des dlls n'est toujours pas assurée. Elle nécessiterait une ré-écriture complète de ces fichiers. Pour l'instant, seuls des appareils simples peuvent être portés sur Mac. De plus, Fly! Semble poser de nombreux problèmes de compatibilité avec le système OS X.

Concernant le vol réseau : Gilles continue sa promotion en postant des comptes rendus alléchants.

Malheureusement, il n'est pas sûr que Fly! puisse continuer à être utilisé sur le réseau IVAO pour des problèmes de compatibilité logiciel.

L'avenir de Fly!

Ce point a fait l'objet de longs débats. Techniquement, Fly! n'est plus soutenu par ses développeurs et ne fera plus l'objet de mises à jour. Le logiciel étant basé sur la technologie DirectX, propriété de Microsoft, il est donc à la merci d'une mise à jour de ce dernier qui pourrait le rendre définitivement inutilisable. Les codes sources n'ayant jamais été mis à disposition par TRI, personne ne serait en mesure d'upgrader le logiciel pour le rendre compatible avec les nouvelles normes DirectX. De plus, l'évolution extrêmement rapide des matériels graphiques risque de poser le même problème. Il semblerait que les matériels les plus récents ne permettent pas l'exécution de Fly!. L'avenir de Fly! est donc conditionné par des facteurs externes difficilement contrôlables. Il semblerait que le logiciel n'est plus, techniquement parlant, qu'une durée de vie de 2 à 3 ans. Il devient dès lors nécessaire d'essayer de trouver des alternatives qui nous permettraient de ne pas perdre le travail effectué ces dernières années et de retrouver une plateforme plus stable et plus ouverte (GNU) en terme de développements. Deux possibilités ont été évoquées, FlightGear n'étant pas retenu comme une orientation plausible actuellement..

- **X-Plane** a fait l'objet d'un exposé par Marc. La dernière version, V8, vient de sortir, équipée d'un nouveau moteur graphique. Plusieurs points positifs se dégagent : nombreux développeurs et outils disponibles ; moteur graphique intéressant (bien que très jeune) ; possibilité d'interférer directement avec le propriétaire du logiciel (Austin Meyer) ; possibilité d'utiliser des plugins. Ce dernier point mérite une attention toute particulière, car il pourrait permettre d'importer l'ensemble des réalisations du ROTW. Cependant, quelques points noirs subsistent : représentation des tableaux de bords animés uniquement sur la vue avant ; codes non ouverts au public ; évolution constante du simulateur par patch.
- **Fly ! Legacy** est un simulateur en phase « alpha alpha » de développement. Chris Wallace, son géniteur, n'en parle que très peu. On a cependant pu voir quelques copies d'écran sur le forum commun F2Fdesign montrant un moteur graphique et l'importation du modèle du Seneca. Un travail très important reste semble-t-il à faire. Il se pourrait que Chris mettent d'ici le début de l'année une première version de son travail à disposition du groupe pour que chacun puisse se faire son avis et évaluer les capacités du logiciel et le travail restant à faire. Un des objectifs de Chris est de réutiliser la logique de Fly ! pour les modèles de vol et la gestion des scènes ; ceci permettrait une compatibilité quasi complète des réalisations actuelles, ce qui constitue un point extrêmement important en faveur de ce logiciel. Ces deux possibilités sont à considérer très sérieusement pour le futur de notre association. Les membres sont invités à essayer X-Plane par eux même via la version de démonstration qui permet de se faire une bonne idée du produit. Pour Fly ! Legacy, nous espérons qu'une première version de test verra le jour rapidement.

Le groupe tient à transmettre ses amitiés à Beralex blessé lors d'un grave accident de moto.

En conclusion, Fly!, malgré son espérance de vie probablement limitée, a encore de beaux jours devant lui. Il est cependant nécessaire que l'ensemble des membres du ROTW envisage à terme le passage sur une autre plateforme.