

# MODE D'EMPLOI DU MOVING MAP ROTW 230



## TABLE DES MATIERES

Présentation	page 3
Allumage de l'instrument	page 4
Le bouton GEO	page 4
Le bouton RANGE	page 5
Le bouton APT	page 5
Les boutons VOR et NDB	page 6
Le bouton Réception Nav	page 7
Le bouton FPL	page 8
Le bouton NRST	page 9
Crédits	page 9

## Présentation

Cela faisait pas mal de temps que certaines personnes du ROTW pensaient à compléter l'offre TRI en matière de navigation. La tâche n'était pas facile mais Laurent Claudet, à force de retourner le SDK dans tous les sens, a pu avancer dans cette direction. Plutôt que de mal copier un moving map existant, il nous a semblé beaucoup plus amusant, dans un premier temps, d'en créer un de toute pièce.

Le ROTW 230 est donc le premier instrument d'aide à la navigation de la future gamme ROTW. Simple d'emploi, il permet cependant d'effectuer une navigation complète que ce soit à partir d'un plan de vol, à partir des vor et ndb ou de la cartographie affichée.

Il est aussi parfaitement intégrable dans les tableaux de bord d'avions existants ou à venir et les créateurs d'avions sont autorisés à s'en servir s'ils le désirent. D'autres instruments suivront et nous ne désespérons pas d'offrir un jour aux possesseurs de FLY 2 un glass cockpit avec FMS entièrement fonctionnel.

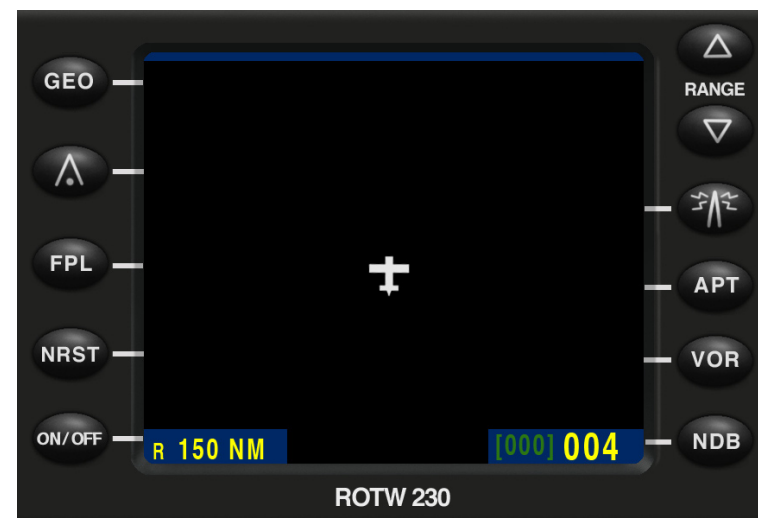
Les pages suivantes vous expliqueront comment utiliser ce moving map pour en tirer toute sa quintessence.

Voilà comment apparaît par défaut le ROTW 230 à l'allumage des instruments électroniques. La touche On/Off est cependant active.

Au centre, la maquette de l'avion. L'avion tourne sur son axe pour indiquer la position suivie. N'oublions pas que nous sommes en présence d'un moving map et donc, que la carte sera toujours orientée au nord.

En bas à gauche, l'échelle de la carte en milles nautiques. 150 NM indiquent le rayon du cercle extérieur des pages aéroports que nous verrons plus loin. A cette échelle de 150 NM, la largeur de l'écran couvre 600 NM.

En bas à droite, le nombre en jaune indique le cap magnétique de l'avion, en vert, son cap vrai (cap magnétique retranché de la déclinaison).

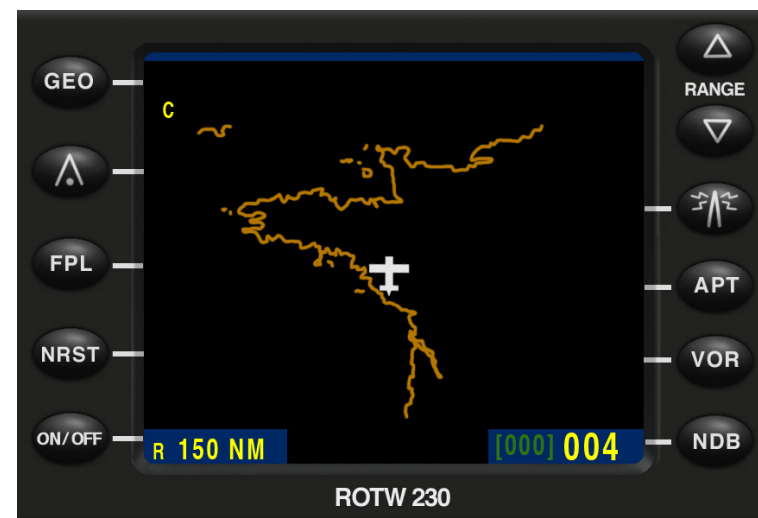


## Le bouton GEO.

En appuyant une première fois sur la touche GEO et en fonction de la cartographie que vous aurez chargée, le contour des côtes apparaîtra. Un petit C jaune en regard du bouton vous indique l'affichage des côtes.

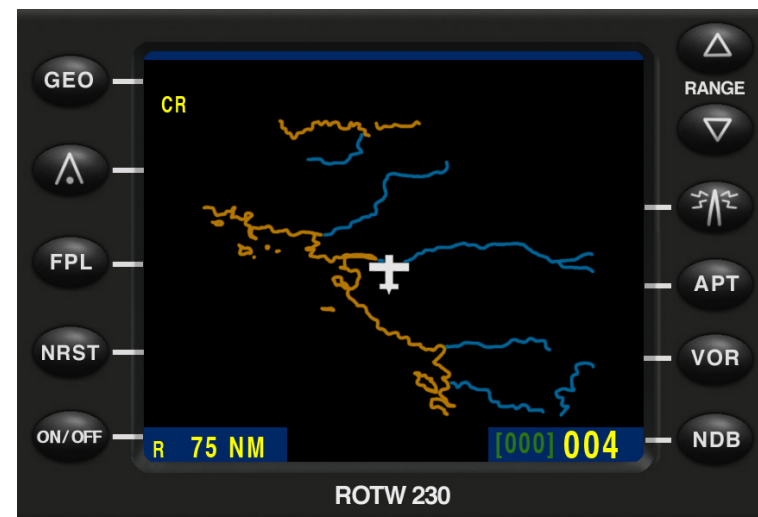
En appuyant une seconde fois, les principaux fleuves apparaîtront. Un petit R (comme rivers) se place à côté du C. A noter que les fleuves n'apparaissent qu'avec une échelle de carte inférieure à 150 NM. Il en va de même pour toutes les autres informations visibles sur cet instrument à l'exception du tracé du plane de vol.

Pour l'instant, vous n'aurez que ces deux informations. Mais pourquoi ne pas imaginer les principaux axes routiers, les lignes de chemin de fer ou les reliefs dans une deuxième étape. Tout est une question de base de donnée disponible.



## Les boutons RANGE

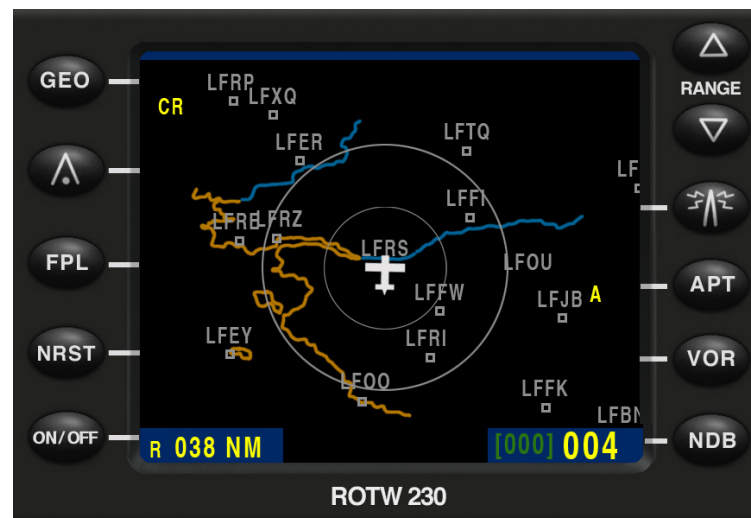
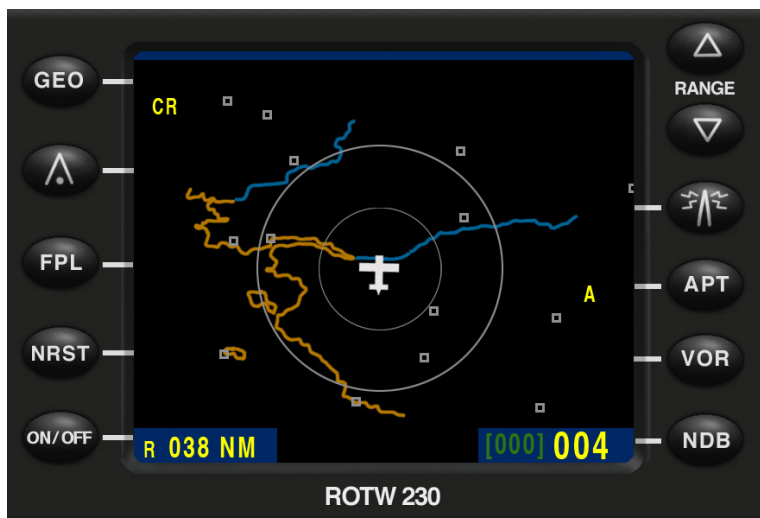
La flèche du haut réduit l'échelle (couverture plus étendue), la flèche du bas augmente l'échelle (couverture plus réduite). Les échelles successives vont de 150 NM (largeur de l'écran = 600 NM) à 05 NM (largeur de l'écran = 20 NM).



## Le bouton APT

En appuyant sur le bouton APT, vous afficherez à l'écran les aéroports sous forme de points. Il faut attendre quelques secondes pour que le ROTW 230 charge les données. En appuyant une seconde fois sur ce bouton, vous ferez apparaître l'identifiant des aéroports en regard des points. Une troisième pression efface tout.

Notez l'apparition des deux ronds concentriques cités plus haut. Le rayon du plus large est égal à la valeur en milles nautiques indiquée en bas à gauche. Le plus petit est égal à la moitié du plus grand.







## Les boutons VOR et NDB

Le bouton VOR fait apparaître les vor sur la carte. La première pression sur ce bouton fait apparaître leurs emplacements par des points après quelques secondes, la deuxième rajoute l'identifiant et une troisième montre la fréquence.

Il en va de même pour le bouton NDB, la couleur verte remplaçant le jaune.

Il est à noter que vous pouvez superposer les informations APT, VOR et NDB.

Une quatrième pression sur les boutons VOR et NDB montre des informations supplémentaires qui sont expliquées à la page suivante.



Pour l'instant, nous n'avons vu que la fonction carte du ROTW 230. Il en est une autre qui va nous permettre de naviguer plus efficacement à partir des vor et ndb.

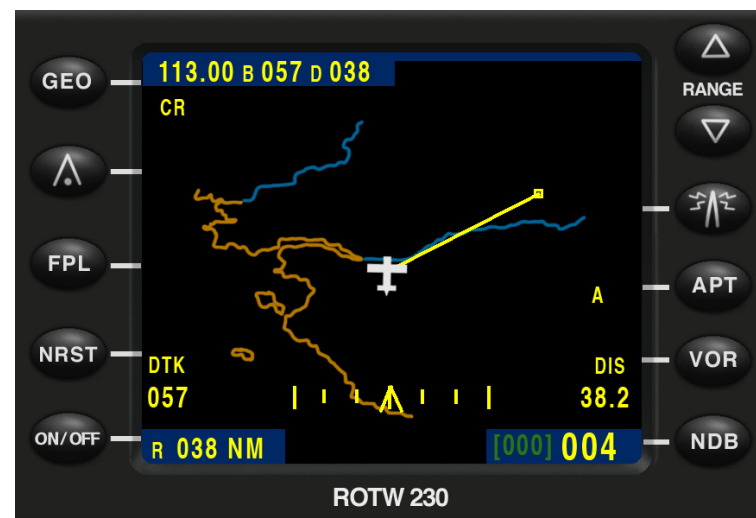
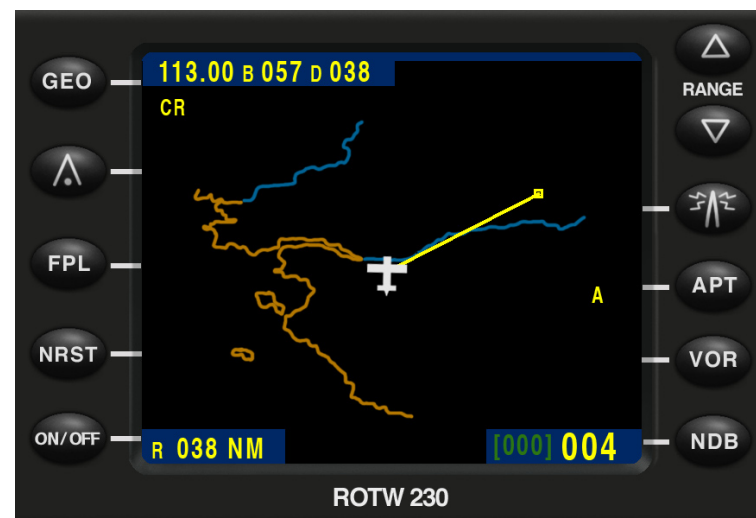
## La touche Réception Nav.

Ce bouton est figuré par une antenne et se trouve dans la colonne de droite, juste en dessous des boutons Range.

Quand une fréquence radio active capte un signal (vor ou ndb), en appuyant sur ce bouton, le ROTW 230 trace la route vers le point de la fréquence. Sont alors affichés (en haut à gauche pour un vor, en haut à droite pour une balise ndb) le cap magnétique et la distance. Notez que la radiale n'est figurée que lorsque la radio capte une fréquence.

L'appui une quatrième fois sur les boutons VOR et NDB fait apparaître une barre de déviation ainsi qu'un cap DTK et une distance plus précise.

Si vous changez de fréquence vous devrez, pour rafraîchir l'affichage, appuyer deux fois sur le bouton antenne. Sinon, la radiale partira du point de départ de la précédente.



## Bouton FPL

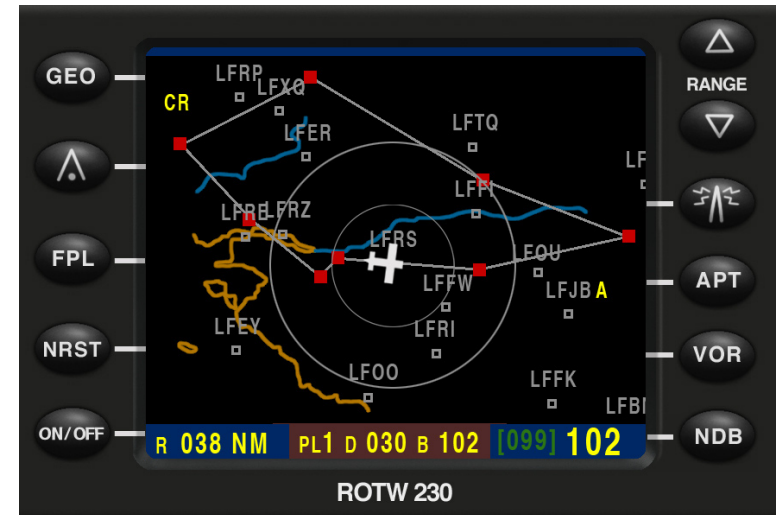
ATTENTION. Pour qu'un plan de vol puisse être chargé dans le ROTW 230, il faut **impérativement** sauvegarder un plan de vol sous le nom "rotw\_fpl" en utilisant le menu Fly "Enregistrer Scenario". Un fichier rotw\_fpl.sit sera créé dans le dossier Simulations sauveés.

En appuyant sur ce bouton, après quelques secondes, apparaît l'itinéraire de votre plan de vol. Les points de virages sont affichés en rouge.

En bas, dans un cartouche marron, est mentionné le numéro de la branche (PL1), la distance et le cap magnétique du point de virage suivant.

En appuyant une deuxième fois sur le bouton FPL, une barre de déviation est placée en haut de l'écran avec le DTK et la distance. Sur la deuxième illustration, les aéroports ont été enlevés pour plus de clarté.

A 5 NM du point de virage, un son retentit et la branche suivante est affichée dans le cartouche marron avec les nouveaux cap et distance.





## La touche NRST

Ce bouton permet d'afficher le nom, la distance et le cap magnétique de l'aéroport le plus proche.



## Crédits

Conception et réalisation : Laurent Claudet

Habillage graphique : TJ