

Création d'objets pour X-Plane V11

Installation du plugin XPlane2Blender

1- Télécharger et installer Blender 2.78

<https://www.blender.org/download/>

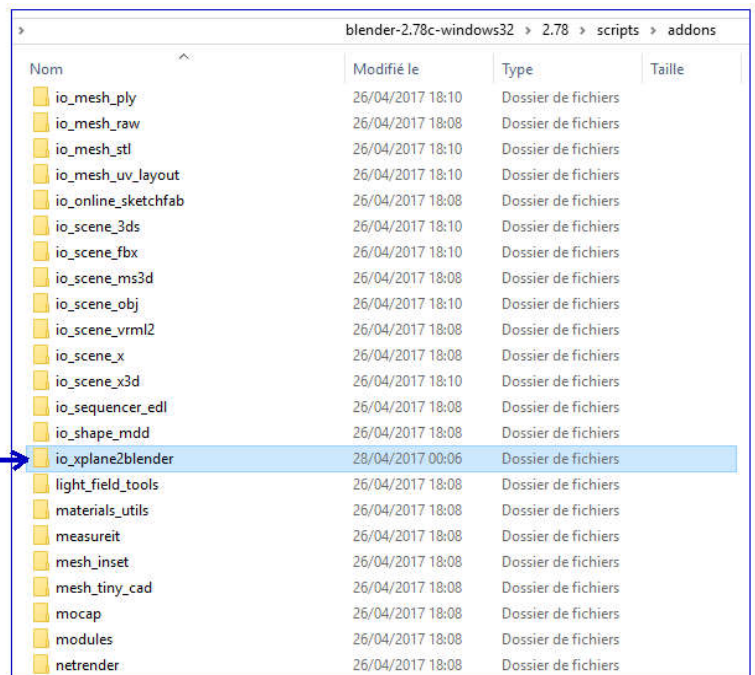
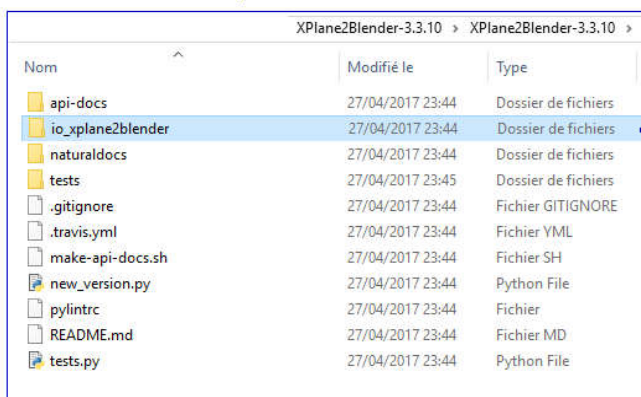
2- Télécharger et déziper XPlane2Blender

<https://github.com/der-On/XPlane2Blender/archive/v3.3.10.zip>

3- Copier le dossier io-xplane2blender dansle dossier des addons de Blender comme indiqué dans l'image ci-dessous :

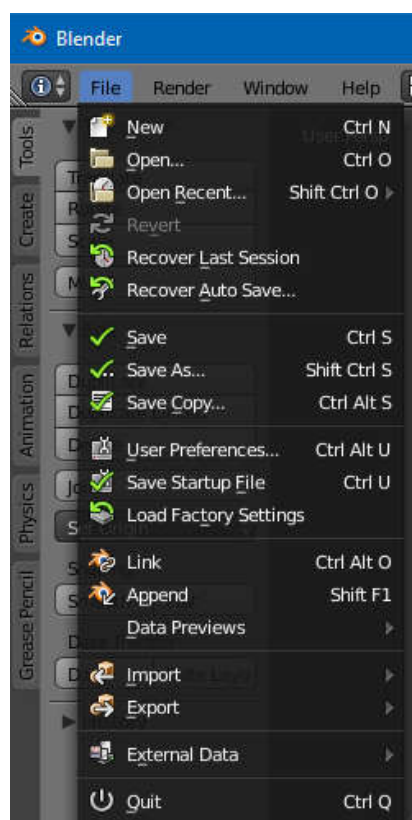
Installation dans Blender du plugin
qui permet de gérer les fichier OBJ d'X-Plane

Dossier issu de la décompression de
Xplane2Blender



Dossier Blender V2.78

4- Valider l'utilisation du plugin dans les User-Preferences de Blender :



5- En cochant l'option « import-export : import/export :Xplane

